**ПОЛОЖЕНИЕ**

**О проведении** **инклюзивной интеллектуальной игры - "Мозговая симфония: шахматные стратегии"**

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели инклюзивной интеллектуальной игры **"Мозговая симфония: шахматные стратегии"** (в дальнейшем «игры»), порядок его организации и проведения;

1.2. Организатором игры является Магнитогорский филиал ЧОСБСС и МО ВОС.

1.3. Игра проводится 5 сентября 2024 г. Место проведения г. Магнитогорск, ​Галиуллина, 24а. Шахматный клуб «Белая ладья».

2. Цели

Цель - развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей, расширение знаний по шахматам.

3. Задачи

- пропаганда позитивного образа инвалида в обществе;

- развитие интереса к шахматам, истории шахмат.

- формирование личностных качеств игроков: чувство товарищества, ответственности, взаимовыручки, умение работать в коллективе.

4. Условия игры

4.1. В игре принимают участие местные организации ВОС, ВОГ, ВАИ, МУ РЦ «Для людей с ОВЗ г. Магнитогорска» и др.

4.2. Команда состоит из 5 человек. Количество команд не ограничено. При этом, один из членов команды должен быть зрячим.

5. Правила игры.

Игра проводится по правилам интеллектуальной игры «КВИЗ»

Игра проводится в два этапа. Вопросы представлены по следующим категориям:

-легкие (3 балла)

-простые (5 баллов)

-сложные (7 баллов)

После каждого этапа рейтинг команд объявляется счетной комиссией. Команды по очереди выбирают категорию вопроса и дают свой ответ. На каждый вопрос дается время 10 секунд. Если команда дает не верный ответ, то остальные команды могут выкупить вопрос за определенное количество уже набранных баллов. Если ответ верный – команде плюсуются баллы, соответствующие категории. Если ответ не верный – с команды списываются баллы, поставленные на выкуп.

6. Ход игры

Каждая команда составляется из числа желающих различных организаций и составляет не более 5 человек. Жюри присуждает команде баллы, соответствующие категории вопроса, за каждый правильный ответ. Победившей считается команда, набравшая больше всех очков. Пользоваться во время игры сотовыми телефонами строго запрещается, если команда будет замечена в использовании запрещенных технических средств, то игрок удаляется из зала.

8. Награждение победителей

Церемония награждения победителей пройдет сразу после окончания игры.

Победителям игры вручаются памятные шахматные сувениры.